

DESIGN STUDIO

🕒 60'

👥 3-25

🎯 Objectif

Générer un maximum d'idées en un minimum de temps

🚀 Résumé de la pratique

Invitez chaque partie prenante du projet à imaginer et dessiner la solution en 3 étapes :

- 1- Dessiner puis pitcher devant un petit groupe pour une critique constructive.
- 2- Recommencer une ou deux fois
- 3 - Voter pour la meilleure solution

👍 Valeur ajoutée

L'approche Design Studio permet d'embarquer tous les participants dans la conception d'un produit. Idéal pour construire une maquette d'écran.

🔧 Matériel

- Feuille A3
- Post-it
- Feutres.

☰ Déroulé de l'atelier

Lancement (5')

Expliquer la **problématique** et s'assurer qu'elle est comprise par tout le monde.

Expliquer qu'il faudra penser et dessiner la solution.

Plier une feuille A3 en 4 pour obtenir 4 zones

Faire des groupes de 3 à 5 personnes.

Première itération (15')

Demander à chaque participant **de dessiner une idée par zone (5 minutes)**

Ensuite, chaque participant **présente** ses 4 idées au groupe. **(1 minute)**

Le groupe donne **son avis** sur les idées présentées. **(1 minute)**.

Le facilitateur veille que les critiques du groupe soient constructives.



Générer des idées





Deuxième itération (15')

On refait une autre itération en se nourrissant des échanges du groupe.

Une troisième itération peut être réalisée si besoin

Vote (5')

Demander au groupe de voter pour la meilleure solution en utilisant par exemple [la gommettocratie](#)

Référence

Brian Sullivan

