

# L'ARBRE À PERSONNAGES



🕒 15'

👥 5-50

## Objectif

Faire exprimer un état d'esprit grâce au visuel.

## Résumé de la pratique

Utiliser un arbre sur lequel sont dessinés des personnages et dont les positions permettent de faire des analogies avec un ressenti ou un état d'esprit.

## Valeur ajoutée

Moyen simple pour engager une discussion sur des sujets émotionnellement forts.

## Matériel

- Arbre à personnages au format A3
- Gommettes.

## Déroulé de l'atelier

### Etape 1

Afficher l'arbre au format A3 sur lequel sont dessinés des personnages dont les positions permettent de faire des analogies avec un ressenti ou un état d'esprit. Remettre à chaque participant une gommette

### Etape 2 (1' à 2' par personne)

Demander à chaque participant de coller sa gommette sur l'un des personnages de l'arbre.  
Demander ensuite d'expliquer les raisons de son choix.

## Variante

Pour changer de l'arbre à personnages, vous pouvez utiliser un autre dessin : Le mur d'humeur

Ou encore mieux : Créez vous même votre propre affichette !

## Point de vigilance

Créer un cadre sécurisant pour les participants en précisant qu'il n'y a aucun jugement sur la position d'une personne sur



Briser la glace



# L'ARBRE À PERSONNAGES



l'arbre à personnage.

Chaque personnage dans l'arbre est soumis à interprétation de chacun des participants.

## Référence

Source :Travaillez en mode Workshop



Briser la glace

